*String x;* //digunakan untuk mendeklarasikan x, bahwa variabel x merupakan string.

*void setup()* //digunakan untuk melakukan inisialisasi, misalnya inisialisasi variable, inisialisasi port digital sebagai input atau sebagai output, atau inisialisasi kecepatan transfer data. void setup(){ } hanya akan dijalankan satu kali, dan dimulai dari baris pertama hingga terakhir.

{ //menandakan awal tubuh program

*Serial.begin(9600);*//untuk memulai komunikasi. Angka 9600 menentukan kecepatan transfer data di Serial Port. Satuannya adalah bps (bit per socond). Jadi 9600 berarti 9600 bit dalam 1 detik.

*Serial.println("ketik lalu enter")*;//menampilkan tulisan yang berada diantara tanda petik dua dan diakhiri dengan perpindahan baris.

} //menandakan akhir tubuh program

*void loop(*)//Fungsi void loop akan dieksekusi sacara berulang ulang, disinilah program yang akan kita buat ditulis.program akan dieksekusi dari baris pertama sampai baris terahir, dan kembali lagi ke baris 1 dan begitulah selanjutnya sampai dengan power ke Arduino dilepas,atau Arduino mati. Jika power kita berikan lagi maka program akan dimulai dari fungsi void setup(){ }.

{//menandakan awal tubuh program

*if (Serial.available()>0){//* memberikan nilai BENAR jika ada data yang masuk

*x=Serial.readStringUntil('\n')*;// untuk membaca data yang masuk dan diakhiri dengan perpindahan baris.

*Serial.println(x);}* //menampilkan isi dari variable x }//menandakan akhir tubuh program